

*Образовательный  
тематический квест  
«Ночь в Школе»*



# *Почему мы выбрали такой формат?*

*Игра для ребёнка - привлекательный, естественный мир, в котором происходит рост человека. Одна из ярких и эффективных форм игры – квест. Для образовательного учреждения важно, чтобы игровая часть была средством, а не целью, что укладывается в формат квестов.*

*Также нам важно было не использовать игру для решения тех или иных задач, а проживать процесс создания и реализации всем сообществом.*

## *Цель:*

*объединение детско-взрослого коллектива с помощью проектирования и проведения образовательных событий.*

## *Задачи:*

- создать ситуацию развития с помощью художественного текста;*
- сформировать команду организаторов из учеников и учителей;*
- апробировать выбранный формат;*
- выявить и устранить риски на этапе проектирования;*
- вовлечь в процесс проектирования детей разного возраста;*
- провести рефлексию и перевести проект в деятельность.*

# Этапы создания квест-игры

## Выбор темы

Учителя предметники

Выпускники



## Разработка сценария; локации

Тематические задания

Формирование команды

Маршрутный лист

Оформление локаций



## Проведение квест-игры и обратная связь

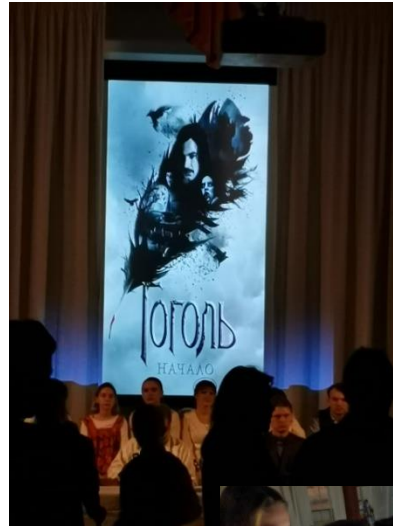
Погружение в игру

Рефлексия

Песни под гитару

# Кто? Где? Когда?

- Обучающиеся 8 - 11 классов
- ТБОУ Школа 1561
- С 20:00 - 24:00



ВНИМАНИЮ СЛУШАТЕЛЕЙ 9-11 КЛАССОВ

## ЧТО БУДЕТ, ЕСЛИ...

15.02.2019  
НАЧАЛО В 20:00, 3-Й КОРПУС  
СКАНИРУЙ QR-КОД И ВСЕ УЗНАЕШЬ!

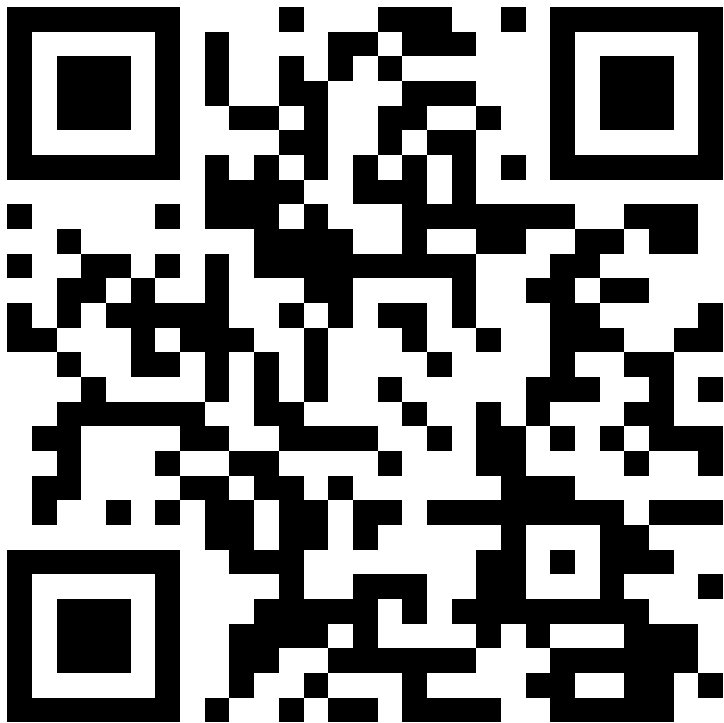
[VK](#) @NIGHTQUEST1561



# *История проекта*

*2017-2018г.г.*

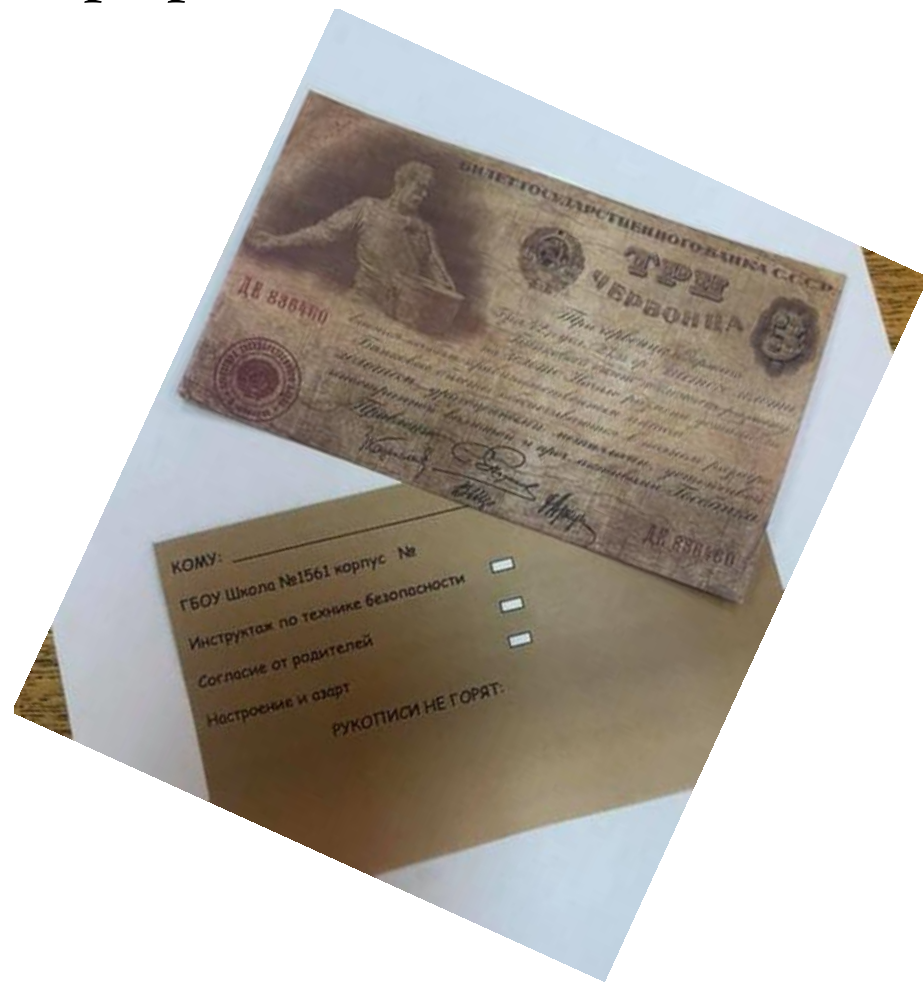
*«Ночь в школе волшебства» по мотиву романа Джоан Роулинг «Гарри Поттер»*





2018-2019 г.г.

*«Ночь в школе» по роману Михаила Афанасьевича Булгакова  
«Мастер и Маргарита»*



2019-2020 гг

«Ночь в школе» по произведениям Н.В. Гоголя «Мир Гоголя».





## *Динамика вовлечённости:*



*2017-18 гг*

- *105 участников*



*2018-19 гг*

- *124 участника*



*2019-20 гг*

- *158 участников*

## *Подводя итог ...*

*Образовательная деятельность в формате квест-игры работает на реализацию концепции, заданной Федеральным государственным образовательным стандартом образования. Это возможность для педагога и детей оказаться в ситуации развития, которая уже своим форматом мотивирует деятельность «выше – лучше - вместе».*

## *Перспективы:*

- популяризация программы;*
- сотрудничество с другими школами;*
- создание методического пособия со сценариями квестов.*